

" IL FAUT JOUER POUR DEVENIR SÉRIEUX "

Aristote

EXPLORATEURS L'ÉGLISE SAINTE -MARTINE

PONT-DU-CHÂTEAU

Mémory

Ce jeu de 24 cartes est fourni avec le livret.

Mélanger et disposer les cartes faces cachées.

Retourner deux cartes à tour de rôle.

Si elles sont identiques dire le nom de l'élément pour remporter les cartes et rejouer.

Sinon, replacer les cartes face cachée et continuer le jeu.

Lorsque toutes les cartes sont découvertes, le joueur qui a découvert le plus grand nombre de cartes a gagné !

Conception graphique, photos : Juliette Tascon,
Archives BP

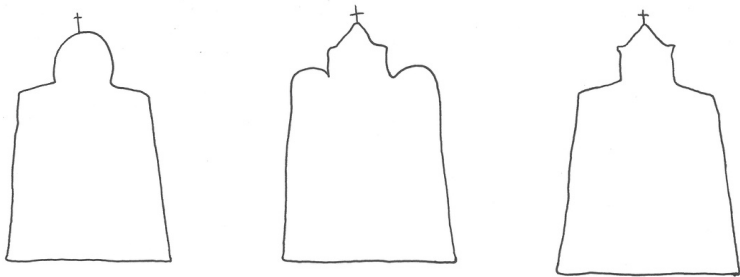
Édition : Commune de Pont-du-Château
Rédaction : Pôle animation de la ville

Typographie libre : Rough Fleurons free
Alix : freepik



LIVRET DE JEUX 3-6 ANS

L'église Sainte-Martine a une particularité, elle a été construite avec deux pierres différentes, de la pierre volcanique de Volvic pour son clocher et de la pierre d'arkose pour le reste du bâtiment. Maintenant que tu as bien observé la façade de l'église, retrouve sa silhouette :



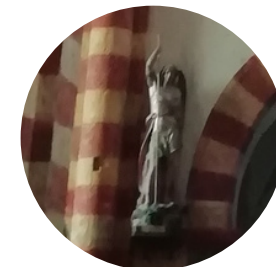
Réponse 3



Découvre avec Alix les détails importants de l'église et retrouve-les dans la grande image ci-dessus :



la statue de Sainte-Martine



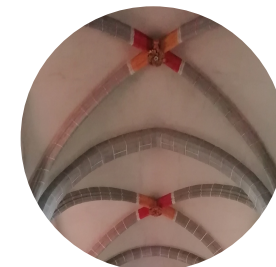
la statue de Saint-Michel



un chapiteau



la tribune



la voûte

